|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **과목명** | **총문항수** | **O/X문제형** | **4지선다형** | **5지선다형** | **단답형** | **서술형** |
| JAVA(필기테스트) | 20문항 | 0문항 | 10문항 | 0문항 | 10문항 | 0문항 |

■ 대구분 : Java API

■ 소구분 : Object class/String class/StringBuffer/Wrapper (단답형)

■ 난이도 : 중

**[Q1]** 다음 프로그램은 간단한 회원 정보를 포함하고 있는 클래스를 작성한 것이다. 실행 결과를 적으시오.

**public** **class** UserTest {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

**new** UserTest().compare();

}

**private** **void** compare() {

User a = **new** User("J", "Lee");

User b = **new** User("J", "Lee");

User c = a;

System.*out*.println(a == b);

System.*out*.println(a == c);

System.*out*.println(a.equals(b));

}

**public** **class** User {

**private** String firstName;

**private** String lastName;

**public** User(String firstName, String lastName) {

**this**.firstName = **new** String(firstName);

**this**.lastName = **new** String(lastName);

}

**public** **boolean** equals(User other) {

**return** match(firstName, other.firstName)

|| match(lastName, other.lastName);

}

**private** **boolean** match(String part1, String part2) {

**return** part1 == part2 && part1.equals(part2);

}

}

}

**정답 : false, true, false 첫번째 비교 연산은 서로 다른 인스턴스이므로 다른 객체로 판단하며, 두번째 비교 연산은 동일한 인스턴스를 참조한다. 세번째 비교 연산은 equals() 및 match() 연산자의 비교 연산자 (and, or)를 잘못 사용한 것이다. 개발자의 논리 연산자 이해 그리고 equals() 메소드 활용 등력 및 디버깅 능력을 시험하기 위한 문제이다.**

■ 대구분 : 기초문법

■ 소구분 : 조건문/반복문/연산자 (단답형)

■ 난이도 : 하

[**[Q2]**](javascript:goEdit('Q0012629');) 다음 반복 테스트(loop test) 클래스의 실행 결과를 적으시오.

**public** **class** ForLoop {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

**int** total = 0;

**for**( **int** i=1; i<=5; i++ ) {

**for**( **int** j=1; j<=i; i++ ) {

total ++;

}

}

System.*out*.println( total );

}

}

**정답 : 무한 루프가 발생한다. 간단한 루프를 작성할 때, 오타로 인한 잘못된 변수 참조가 발생하는 경우가 의외로 많다. (안쪽 루프에서 i 변수를 참조해야 하나 j 변수 참조) 타인이 작성한 코드를 보면서 꼼꼼하게 변수 명칭 등을 확인하는지 여부를 테스트하는데 목적이 있다.**

■ 대구분 : 객체와 Class

■ 소구분 : 객체 생성과 사용 / Class선언 / 생성자 / 접근제한자 / 기타제한자(Static, Final, Abstract) (객관식)

■ 난이도 : 하

[**[Q3]**](javascript:goEdit('Q0012629');) 다음 코드 상의 \_\_\_ 위치에 들어갈 수 없는 키워드를 고르시오.

**\_\_\_** **class** ATestClass {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

}

}

1. public
2. private
3. abstract
4. final

**정답 : ② private 및 static 키워드는 클래스 선언 시 사용할 수 없다.**

■ 대구분 : 예외처리

■ 소구분 : Exception 카테고리/처리 방법  try-catch 및 throws (단답형)

■ 난이도 : 상

[Q4] 다음은 프로그래밍 도중 자주 사용되는 File 입출력(Input / Output) 예제이다. 텍스트 파일을 읽어 들여 내용을 화면에 출력하고 있다. 아래 코드 중 예외 처리 부분의 리소스 유출(resource leak) 가능성을 확인하고 올바른 코드를 적으시오.

**import** java.io.File;

**import** java.io.FileInputStream;

**import** java.io.IOException;

**import** java.io.InputStream;

**public** **class** PrintFile {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

**try** {

**new** PrintFile().print("/tmp/log");

} **catch** (Exception e) {

e.printStackTrace();

}

}

**public** **void** print(String filePath) **throws** IOException {

File inputFile = **new** File(filePath);

InputStream inputStream = **new** FileInputStream(inputFile);

**try** {

**while** (inputStream.available() > 0) {

System.*out*.print((**char**) inputStream.read());

}

} **catch** (IOException e) {

inputStream.close();

}

}

}

**정답 : 자바의 가비지 컬렉션(garbage collection) 기능은 메모리 유출(memory leak)을 최대한 방지할 수 있으나, 파일이나 데이터베이스 연결 등의 외부 자원을 자동으로 반환하는 기능은 없다. 따라서, 파일 핸들 등은 개발자가 직접 반환하는 코드를 작성해야 한다. 또한, 예외 발생 시에도 적극적으로 반환할 수 있도록 finally 구문 내에 반환 코드를 작성해야 한다.**

**finally** {

inputStream.close();

}

■ 대구분 : 예외처리

■ 소구분 : Exception 카테고리/처리 방법  try-catch 및 throws (객관식)

■ 난이도 : 중

[Q5] 다음은 수치 데이터(numeric data)를 문자열로 입력 받은 후, 정수형(integer type)으로 반환하는 예제이다. 잘못된 데이터 입력을 방지하기 위해 예외 처리 기능을 포함시켰다. 올바른 실행 결과를 고르시오.

**public** **class** HandleException {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

String number;

System.*out*.println( *toInt*(number) );

number = "9,900";

System.*out*.println( *toInt*(number) );

number = "10";

System.*out*.println( *toInt*(number) );

}

**public** **static** **int** toInt(String strValue) {

**if**( strValue == **null** || strValue.length() == 0 ) {

**throw** **new** IllegalArgumentException();

}

**int** intValue = 0;

**try** {

intValue = Integer.*parseInt*(strValue);

}

**catch**(Exception e) {

intValue = 0;

}

**return** intValue;

}

}

① 실행 시 오류(runtime error)가 발생된다.

② 0 9900 10

③ 9900 10

④ 10

**정답 : ① toInt() 메소드를 처음 실행하는 시점에서 number 변수에 인스턴스를 할당하지 않았기 때문에, IllegalArguementException 예외가 발생한다. 오류 처리 코드를 작성한 후 실제 실행 시 어떤 현상이 발생하는지 예측할 수 있는 능력을 확인하는 문제이다.**

■ 대구분 : Data Type

■ 소구분 : Java data / Primitive / Reference type / Call by value (단답형)

■ 난이도 : 중

[**[Q6]**](javascript:goEdit('Q0012388');) 아래 프로그램의 출력 결과를 적으시오.

**public** **class** SetValues {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

String stringObj = "Hello";

**int** intValue = 0;

Float floatObj = **new** Float(1.0);

*setValues*(stringObj, intValue, floatObj);

System.*out*.println( stringObj + ", "

+ intValue + ", " + floatObj );

}

**private** **static** **void** setValues(String strValue, **int** intValue, Float floatObj) {

strValue.replace("H", "h");

strValue += " World";

intValue = 99;

floatObj.*valueOf*((**float**) 2.0);

}

}

**[정답] Hello, 0, 1.0 call by value 개념을 이해하고 있는지 여부를 확인하는 문제이다. 더불어, 문자열 연산 및 Wrapper 클래스에서 제공되는 간단한 API들의 동작 방식을 제대로 이해하고 있는지를 확인한다.**

■ 대구분 : 객체와 클래스

■ 소구분 : 소구분 : 객체 생성과 사용 / Class선언 / 생성자접근제한자 / 기타제한자(Static, Final, Abstract) (단답형)

■ 난이도 : 상

[Q7] 아래 프로그램의 예상되는 출력 결과를 적으시오.

**public** **class** CodeBlocks {

**private** **static** String *aField* = "";

**private** String bField = "";

**static** {

*aField* += "A";

}

{

*aField* += "B";

bField += "B";

}

**public** CodeBlocks() {

*aField* += "C";

bField += "C";

}

**public** **void** append() {

*aField* += "D";

bField += "D";

}

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

System.*out*.println(*aField*);

CodeBlocks cb = **new** CodeBlocks();

cb.append();

System.*out*.println(*aField*);

System.*out*.println(cb.bField);

}

}

**정답** A, ABCD, BCD **자바에서 멤버 변수 및 정적 변수를 초기화 시키는 과정을 정확히 이해하고 있는지 확인하는 문제.**

■ 대구분 : Data Type

■ 소구분 : Java data / Primitive / Reference type / Call by value (객관식)

■ 난이도 : 하

[Q8] 자바 데이터 타입에 대한 설명 중 틀린 것을 고르시오.

① String 타입은 객체형이다.

② char 타입 변수는 2 byte의 메모리 공간을 사용한다.

③ char 타입 변수 선언 시 기본 값을 지정하지 않으면 ‘\u00000’ 값이 설정된다.

④ boolean 타입은 1 byte의 메모리 공간을 사용한다.

⑤ int 타입 변수는 4 byte의 메모리 공간을 사용한다.

**정답 ④ boolean 타입이 사용하는 메모리 크기는 확정되어 있지 않다.**

■ 대구분 : 배열과 컬렉션

■ 소구분 : 배열의 활용 / 컬렉션의 활용 / generics / 배열과 컬렉션/Package (단답형)

■ 난이도 : 중

[Q9] 다음 프로그램은 자바의 컬렉션 API 예제이다. 올바른 출력 결과를 기술하시오.

**public** **class** Collection {

List aList = **new** ArrayList();

Set aSet = **new** HashSet();

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

Collection collection = **new** Collection();

collection.test();

collection.print();

}

**private** **void** test() {

**int** value = 1;

addValue(value);

addValue(value);

value++;

addValue(value);

value++;

addValue(value);

}

**private** **void** addValue(**int** value) {

aList.add(value);

aSet.add(value);

}

**private** **void** print() {

**for**(Object obj : aList) {

System.*out*.print(obj + " ");

}

System.*out*.println();

**for**(Object obj : aSet) {

System.*out*.print(obj + " ");

}

}

}

**정답**

1 1 2 3

1 2 3

**List 는 중복 데이터를 허용하나, Set은 중복 데이터를 허용하지 않는다.**

■ 대구분 : 객체와 Class

■ 소구분 : 객체 생성과 사용 / Class선언 / 생성자 / 접근제한자 / 기타제한자(Static, Final, Abstract) (객관식)

■ 난이도 : 중

[Q10] 아래 예제 프로그램은 컴파일 시 오류가 발생한다. 코드 중에서 문법 오류가 발생하는 라인을 고르시오.

**public** **class** AboutPerson {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

① **static** **int** argvCount = argv.length;

② Person a = **new** Person();

③ a.setAge(10);

④ a.setName("Alice");

⑤ Person b = **new** Person();

⑥ b.age = 10;

⑦ a.name = "John";

*print*(a);

*print*(b);

}

**private** **static** **void** print(Person p) {

System.*out*.println( "name : " + p.name + ", age : " + p.age );

}

**class** Person {

**private** String name;

**private** **int** age;

**public** Person() {

}

**public** Person(**int** age) {

**this**.age = age;

}

**public** String getName() {

**return** name;

}

**public** String setName(String name) {

**return** **this**.name;

}

**public** **int** getAge() {

**return** age;

}

**public** **void** setAge(**int** age) {

**this**.age = age;

}

}

}

**정답 : ① 자바에서 정적 지역 변수는 선언할 수 없다.**

■ 대구분 : OOP개념

■ 소구분 : Encapsulation/Inheritance/Polymorphism/Overloading/Overriding/Type Casting (객관식)

■ 난이도 : 하

[**[Q11]**](javascript:goEdit('Q0012559');) 다음 자바 언어에서의 객체지향 기법에 대한 설명 중 틀린 것을 모두 고르시오.

① 클래스는 복수의 인터페이스를 구현(implements)할 수 있다.

② 클래스는 복수의 부모 클래스(super class)로부터 상속(inherit) 받을 수 없다.

③ 인터페이스는 또 다른 인터페이스로부터 상속 받을 수 있다.

④ 모든 클래스는 상속을 통한 확장(extend)이 가능하다.

⑤ 인터페이스와 상위 클래스(super class)는 코드 재사용을 위한 기법이 아니다.

**정답 : ④ final 키워드를 설정한 클래스는 상속될 수 없다.**

■ 대구분 : OOP개념

■ 소구분 : Encapsulation/Inheritance/Polymorphism/Overloading/Overriding/Type Casting (단답형)

■ 난이도 : 중

[Q12] 다음 프로그램의 실행 결과를 적으시오.

**public** **class** OverloadTest {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

**new** OverloadTest().test();

}

**private** **void** test() {

Fruits fruits = **new** Apple();

System.*out*.println(fruits.getName());

}

**public** **class** Fruits {

**private** String name;

**public** Fruits() {

**this**.name = "unknown";

}

**final** **public** String getName() {

**return** name;

}

}

**public** **class** Apple **extends** Fruits {

**public** String getName() {

**return** "Apple";

}

}

}

**정답 : 컴파일 오류가 발생한다. Fruits 클래스의 getName() 메소드는 final 키워드를 포함하고 있으므로 오버로딩(overload) 할 수 없다.**

■ 대구분 : 메모리관리

■ 소구분 : Garbage collector 개념 및 동작원리 / Memory Leak 탐지 및 예방 (객관식)

■ 난이도 : 상

[**[Q13]**](javascript:goEdit('Q0012788');) 다음은 Garbage Collection 에 대한 설명이다. 보기 중 잘못된 설명을 고르시오.

① 자바 프로그램 실행 중 객체가 garbage collect 되지 않을 수 있다.

② finalize() 메소드를 오버라이딩하고 필요한 자원을 반납했을 경우, 모든 자원은 확실하게 반납된다.

③ garbage collection 이 객체의 완전한 소멸(destruction)을 의미하는 것은 아니다.

④ System.gc() 메소드를 호출하여 강제로 garbage collection을 실행해도 garbage collectio이 보장되는 것은 아니다.

**정답 : ② 프로세스 실행 중 가비지 컬렉션이 동작하지 않는 경우도 발생하며, finalize() 메소드가 호출되지 않을 수도 있다. 따라서 자원 반납 기능은 finalize() 메소드 이외의 별도의 코드로 작성해야 한다.**

■ 대구분 : 예외처리

■ 소구분 : Exception 카테고리/처리 방법  try-catch 및 throws (단답형)

■ 난이도 : 상

[Q14] 다음은 예외 처리 예제이다. 예상되는 실행 결과를 적으시오.

**import** java.io.IOException;

**public** **class** HandleException2 {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

**new** HandleException2().test();

}

**private** **void** test() {

**try** {

Person person = **new** Person("John", -10);

} **catch** (IOException e) {

System.*out*.println("Exception catched");

} **finally** {

System.*out*.println("execute finally block");

}

}

**public** **class** Person {

**private** String name;

**private** **int** age;

**public** Person(String name, **int** age) **throws** IOException {

**if** (age < 0)

**throw** **new** IllegalParamException("Invalid input age : " + age);

}

**public** String getName() {

**return** name;

}

**public** **int** getAge() {

**return** age;

}

}

**public** **class** IllegalParamException **extends** RuntimeException {

**public** IllegalParamException(String msg) {

**super**(msg);

}

}

}

**정답 : RuntimeException 은 명시적으로 catch 하지 않을 경우, catch 블록을 통과하게 된다. Catched exception 과 uncatched exception을 구분할 수 있는지 여부를 묻는 문제이다.**

**execute finally block**

**Exception in thread "main" HandleException2$IllegalParamException: Invalid input age : -10**

■ 대구분 : Data Type

■ 소구분 : Java data / Primitive / Reference type / Call by value (객관식)

■ 난이도 : 하

[Q15] 다음 코드 및 예측 결과 중 틀린 해석을 고르시오.

①  int a = 3.5; // 컴파일 오류가 발생한다.

② int a1 = 5; double a2 = (float)a1; // 정상 동작한다.

③ int a = 9 / 0; // 컴파일 오류가 발생한다.

④ Integer a = new Integer(2); Integer b = new Integer(2); System.out.println( a == b ); // false를 출력한다.

**정답 : ③ 런타임 오류가 발생한다.**

■ 대구분 : OOP개념

■ 소구분 : Encapsulation/Inheritance/Polymorphism/Overloading/Overriding/Type Casting(객)

■ 난이도 : 중

[Q16] 다음 설명 중 틀린 것을 고르시오. (객관식)

① 추상 클래스(abstract class)는 하나 이상의 추상 메소드(abstract method)를 포함하고 있어야 한다.

② 추상 클래스는 객체를 생성할 수 없다.

③ protected 메소드는 모든 하위 클래스에서 호출할 수 있다.

④ 인터페이스를 구현한 클래스는 인터페이스에 포함된 모든 메소드를 구현하지 않아도 된다.

⑤ 자바의 모든 클래스는 Object 클래스의 자식 클래스이다.

⑥ A 클래스의 b 메소드를 하위 클래스 C에서 오버로딩한 경우, 하위 C 클래스에서 상위 클래스의 b 메소드를 호출할 수 있다.

**정답 ① 추상 클래스는 추상 메소드를 포함하지 않아도 된다.**

■ 대구분 : 기초문법

■ 소구분 : 조건문/반복문/연산자 (단답형)

■ 난이도 : 하

[Q17] 아래 프로그램 출력 결과를 적으시오.

**public** **class** OperatorTest {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

**int** a = 10;

**boolean** b = **false**;

**if** ((b == **true**) || (a++ == 10)) {

System.*out*.println("Equal " + a);

} **else** {

System.*out*.println("Not equal! " + a);

}

}

}

**정답 :** Equal 11

■ 대구분 : OOP개념

■ 소구분 : Encapsulation/Inheritance/Polymorphism/Overloading/Overriding/Type Casting (객관식)

■ 난이도 : 중

[Q18] 다음은 메소드 오버라이딩 예제이다. 잘못된 설명을 고르시오.

**public** **class** OverrideTest {

**public** **static** **void** main() {

**new** OverrideTest().test();

}

**private** **void** test() {

SuperClass a = **new** SubClass();

a.doh(1);

}

**class** SuperClass {

**public** **char** doh(**char** c) {

System.*out*.println("doh(char)");

**return** 'c';

}

**public** **float** doh(**float** f) {

System.*out*.println("doh(float)");

**return** 1.0f;

}

}

**class** OtherClass { }

**class** SubClass **extends** SuperClass {

**public** **void** doh(OtherClass o) {

System.*out*.println("doh(OtherClass)");

}

}

}

① SuperClass의 doh(char c) 와 doh(float f) 메소드는 오버로딩(overloading)된 메소드이다.

② SubClass의 doh(OtherClass o) 메소드는 오버라이딩(overriding)된 메소드가 아니다.

③ test() 메소드 내에서 a.doh(1) 라인에서 컴파일 오류가 발생한다.

④ SuperClass의 doh(char c), doh(float f) 메소드를 SubClass에서 사용할 수 있다.

**정답 : ③ a.doh(1) 호출 시 int 값은 float 형태로 컴파일러에 의해 자동 형변환 된다.**

■ 대구분 : OOP개념

■ 소구분 : Encapsulation/Inheritance/Polymorphism/Overloading/Overriding/Type Casting (단답형)

■ 난이도 : 중

[Q19] 다음 프로그램의 실행 결과를 적으시오. (만일 실행할 수 없다면 그 이유를 적으시오.)

**public** **class** Poliymorphism {

**private** **void** f() {

System.*out*.println("base class");

}

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

Poliymorphism po = **new** Derived();

po.f();

}

**class** Derived **extends** Poliymorphism {

**public** **void** f() {

System.*out*.println("sub class");

}

}

}

**정답 : “base class” private 메소드는 오버라이드 할 수 없다. 그러나, 컴파일 오류는 발생되지 않는다.**

■ 대구분 : Data Type

■ 소구분 : Java data / Primitive / Reference type / Call by value (객관식)

■ 난이도 : 하  
  
[**[Q20]**](javascript:goEdit('Q0012634');) 다음 프로그램의 실행결과로 올바른 것은?

**public** **class** AutoBoxing {

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

**int** idx = 0;

**char**[] charArray = **new** **char**[10];

charArray[idx++] = '0';

charArray[idx++] = 65;

charArray[idx++] = 'A' + 1;

System.*out*.println( charArray );

}

}

① 컴파일 오류가 발생한다.

② 실행 시 오류가 발생한다.

③ 0AB

④ 065B

**정답 : ③**